



MORELOS

Coordinación Estatal del Subsistema de Preparatoria Abierta  
Dirección de Planeación y Organización

Departamento Académico

Temas y Aspectos a Considerar en la Preparación del Módulo

Módulo 22 Informática

Unidad	Temas
01.01	Conceptos básicos de excel (definición características, ventajas y desventajas de excel) Cinta de opciones (ficha insertar->bloque-> ilustraciones)
01.02	Introducción a Excel Iconos de excel (cinta de opciones->ficha insertar, imagen) Introducción a Excel
01.03	Imágenes, diagramas y títulos Insertar imágenes en fondo a una hoja de cálculo
01.04	Impresión de libros
01.05	Funciones básicas de Excel
01.06	Partes de una función
01.07	Filtros Tabla Filtros
01.08	Formato de celdas (bordes)
02.01	Conceptos básicos de Word.
02.02	Cinta de opciones (wordArt) Pantalla principal y elementos que la conforman Herramientas de formato al texto.
02.03	Tablas
02.04	Conocer los iconos de Word de la cinta de opciones. Conocer los iconos de Word de la cinta de opciones (ortografía y gramática, copiar, pegar, guardar) Conocer los iconos de Word de la cinta de opciones (ortografía y gramática, copiar, pegar, guardar, deshacer, guardar, deshacer, reaher, ayuda) Conocer los iconos de Word de la cinta de opciones (ortografía y gramática, copiar, pegar, guardar, deshacer, guardar, negrita, cursiva y subrayado) alineaciones de texto.
02.05	Diferentes vistas de un documento en Word. Características de las vistas de un documento.
02.06	Formato de párrafo (del la cinta de opciones inicio->párrafo)
02.07	Movimientos del punto de inserción. (combinación de teclas ctrl+flecha izquierda/derecha,ctrl+flecha arriba/abajo,ctrl+Repag,ctrl+Avpag) Movimientos del punto de inserción. (combinación de teclas ctrl+flecha izquierda/derecha,ctrl+flecha arriba/abajo,ctrl+Repag,ctrl+Avpag)
02.08	Tipos de marcadores de la regla en el area de trabajo
	Orden de las etapas de desarrollo de sistema

03.01	Tipos de Modelos
	Las etapas del proceso de desarrollo de software
	Pruebas
03.02	Tipos de Modelos (Interactivos, Evolutivos)
03.03	Uso y mantenimiento (correctivo, adaptativo, perfectivo)
03.04	Ciclo de vida clásico
	Modelos iterativos
	Modelos iterativos (espiral de Boehm)
03.05	Ciclo de vida de una base de datos (diseño de base de datos)
	Fases del diseño de base de datos
	Fases del diseño de base de datos
04.01	World Wide Web (definición)
04.02	Introducción: HTML
	Etiqueta (tamaño al texto)
	Etiquetas de color (encabezado, fondo y cuerpo)
	Principales formatos gráficos en internet
	Tipografía en HTML
	Alineación del texto con las imágenes
	Publicar las páginas en internet
	Frames

